深入地心
EMBRACE
说明书

目录

STORY 2

游戏所需硬/软件配备 5

游戏中基本用语&操作 5

让游戏顺利开始 7

Active Movie程序的安装 8

游戏进行的方式 8

地图画面上的操作 9

游戏里的各种视窗 10

队员详细状态表 11

人物行动的设定 12

将怪物召为冒险伙伴 13

关于“据点” 14

家具的使用 15

街景百态 18

主要登场人物 19

常见问题与解答 20

游戏进行中发生的问题 21

潜藏在无边黑暗里等待的、是血脉的宿命・・・

～STORY～

神圣王国・鲁斯，刚刚迎接完建国百年大庆，

受领上天赐与丰沃土地的鲁斯人民洋溢着无比活力。

人们为了追求更多肥沃的土地，

陆续踏上了开拓新天地的道路。

故事的舞台是发生在一个开拓中的小镇・荷罗斯。

从一片荒野蛮烟、到今天成为葡萄的名产地，

不过仅仅数年的光阴。

就在镇上人们为兴建酿酒用的地下仓库而开挖时，

偶然地发现了一个巨大的地底洞窟。

很不巧的，这个洞窟正是怪物们的巢穴……

镇民们立刻将仓库封锁起来，并声请鲁斯国王速派救兵来援。

从王都大举前来的调查队越过地下仓库，

踏进了无人涉足过的地底洞窟。

奇怪的是，竟没有半个队员能生还回来……

眼见事态严重，国王立即悬赏探索洞窟、消灭地底怪物的勇士。

接着不久，小镇上就集结了众多想一攫千金的冒险者们……

梦～结束的开端

……是谁在呼唤……

一再回荡同样的语句。
“……我等你很久了……”
“……快……”
一次、一次、又一次的。
袭卷上身的黑暗回绕盘旋，
让人有如漂荡在无边汪洋间……
这是个连自身存在与否都无法肯定的幽暗世界。
伴随这蒸腾如鼎沸的焦燥感而逼近的，
那一阵阵沉重的呼唤愈来愈接近。
此际脑海里响起了一阵警钟。
……千万不可听从这呼唤……
在眼前伸手即吞没五指的深沉暗夜里，
不知何种的神秘物体正接近而来。

突然、一阵刺耳的声音响彻耳畔。
“终于等到你了！我正是……”

千・万・不・可・听・从・这・呼・唤

凛冽的寒风吹袭身体。
眼前是万里无云的晴空，下方是赤褐似火的大地，
天地一线、无尽地向四方延伸。
转过身，视线朝后方的景致。
高耸向天的白垩石塔，四周辐射出整齐辽阔的广大市街。
这就是王都・威塞尔的傲人景观。
只可惜，曾载着十万居民、遨翔于青空之上的浮游都市，
今日只剩下满城的死寂。
视线再回到前方，地平线尽头出现了一个微尘般的黑点。
在黑点的彼方，就是禁忌的封印之地。
突然这个黑点倏地扩展其形、向周围吞噬，
暗夜的轮廓愈来愈明显。
开始扩张的那一点，正要结束它所吞没的万物……。

——刹那间……
世界，全转成一片黑暗。

无边幽暗从四面八方包围逼近过来，
但奔逃的身子像泡在水里般沉重。
呼唤声不再，只剩下狂野的喘息与慑人的鼓动，
穿透钻进双双紧抿的耳窝里。
到底已经奔逃了多远？
霎时、远方浮现了一个小小光点，
这短暂一瞬却好似永远。
光点就这么缓缓地、缓缓地……
四射散发温暖光茫。
接下来就……
“……哥哥……哥哥你醒醒！”
整个人有如从水底纵跃出来般的解脱。
瞳孔中，眼前的影像逐渐凝结。
“哥哥你没事吧？……”
……正注视我的，是一脸担心不已的妹妹·萝莎。
两眼不停的眨想求清醒、下意识地伸出了双手，
终于在她脸上探得了熟悉已久的温暖。
轻轻地晃了晃脑袋，梦里的可怖景像早已抛到九霄云外，
这阵子以来，常做这般有点熟悉、却又不祥的梦……。
赶紧挥却这茫然的不安，确认眼前的“现实”。
——在很小的时候，爸妈带我们千里迢迢的，
来到了这个小镇·荷罗斯。
——一场开拓工程的事故中，不幸失去了他们，
就剩下祖父、妹妹与我三人相依为命。
……一阵沉思之后，这深埋心中的阴影逐渐明朗起来，
心里响起全新的决意。为了这个爸妈以生命开拓的小镇，
为了守护这片大地，就该坚定地握起手边这把剑。
“……我，一定会平安回来的……”
仅此坚决的一言，只想让错愕的萝莎安心些，
奋力推出双手，打开了通往地底的门扉。

通往这未知冒险旅程的门扉……。

游戏所需硬/软件配备

在安装《深入地心》之前，请务必先再次确认您电脑的硬/软件配备。想正常启动本游戏，您必须具备以下的硬/软件配备：

- ●适　　用：IBM 桌上型 PC Pentium 100 以上或与其 100% 兼容机（建议使用 133 以上）。
- ●操作系统：简体中文版 WINDOWS 95/98。
- ●内　　存：16MB 以上（建议使用 32MB 以上）。
- ●配　　备：一部 2 倍速以上光盘驱动器（建议使用 4 倍速以上光盘驱动器）及硬盘（硬盘空间至少剩余 80MB 以上空间）。
- ●显　　示：能够显示 640 × 480（256 色），对应 DirectX 的显示卡（建议使用配备 2MB 以上内存的显示卡）。
- ●对应音源：CD-DA 、PCM 音源（即使没有也能进行游戏）。
- ●操　作：鼠标（必备）。

游戏中基本用语&操作

◆鼠标：指在游戏画面中出现的箭头型指标。只要移动鼠标，箭头指标就会跟　移动方向对应移动。

◆按一下鼠标左键着指按鼠标左侧的按键一下。如当时并无特别指示按左或右键，则表示按左键一下。此动作主要用于决定、选取项目。

◆按一下鼠标右键：指按鼠标右侧的按键一下。基本上本动作是在想要叫出可进行选择的视窗时使用。同时，也可以进行各种选项的取消、与选择视窗的关闭。

◆双击：指快速、连续按鼠标左键两下的操作动作。

◆安装游戏：指将执行《深入地心》所需要的档案，从游戏光盘里复制到使用者个人电脑硬盘里的作业过程。

◆移除游戏：指将已安装在使用者个人电脑里《深入地心》游戏的相关程序档案，从使用者个人电脑中移除并释放硬盘空间的作业过程。

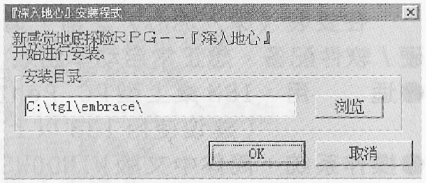
安装游戏的方法

游戏进行之前先要把部份的游戏程序及资料安装到您的硬盘里面，您的电脑必须装有光盘驱动器才行进行安装程序，正确安装程序如下：

1、先启动您的计算机：首先必须开启您计算机的电源，并启动进入

Windows 95/98 的操作系统。

2、放入本游戏光盘片：等 Windows 95/98 操作系统已顺利启动完成，请将本游戏光盘片放入电脑的光盘驱动器中。这时请稍等一下，等待下面的视窗画面自动开启之后，再进入安装步骤继续进行安装。



3、进行手动安装：如果在您的电脑无法出现自动安装画面顺利进行安装，那就请您采用手动方式进行安装。如果您电脑的显示幕上已出现了上面的安装视窗，那请跳过这一段说明，直接进到安装步骤继续。

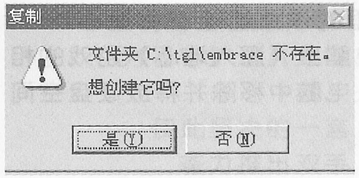
请双击在视窗画面左上方的“我的电脑”的图示。打开“我的电脑”这个状态视窗。

接下来请在“我的电脑”的子视窗中寻找游戏 Icon 图示，并请双击这个图示，如此便能启动游戏安装程序。

如果您所使用的是多片装的光盘驱动器，请依照您电脑或光盘驱动器使用手册的指示，双击载有本游戏光盘片的光盘驱动器图示来启动安装程序。

4、指定游戏安装目录：在此请指定《深入地心》游戏在您电脑中安装（复制档案）的目录场所。然后在视窗中“安装目录”的这一行上，指定欲复制《深入地心》游戏档案的目录所在。如果您想改变预设的安装目录，请直接输入目录路径、或按“浏览”指定您想安装的目录名称。如果您不太了解此步骤进行的方式，请直接按“执行”，让游戏自动安装在程序预设的目录中。

按下“执行”指令框后，便开始复制游戏所需的档案。此一安装程序大约需花费数分钟来完成。

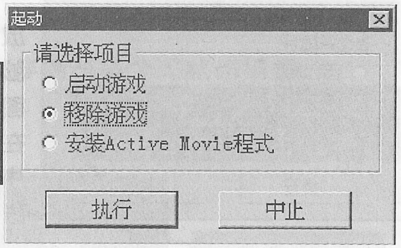


在首次复制游戏档案之前，会开启左列的视窗。这个并非程序错误，请不必担心。接下来请按下“是”的指令框即可。

※只要您依照以上的顺序，稍等一下直到“游戏安装已经完成”信息出现在画面上时，《深入地心》游戏的安装程序就全部完成了。

移除游戏

如果你想将已载入至你电脑中的《深入地心》游戏资料完全的移除，释放硬盘空间，请依安装游戏的手续将本游戏光盘片放入光盘驱动器中，启动游戏安装程序，出现如下的视窗后，选择“移除游戏程序”，并按下“执行”的指令框。这样一来就会把已安装在您电脑里“深入地心”的游戏程序资料给完全移除。

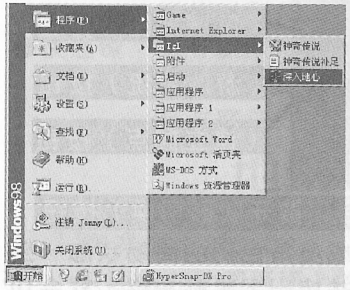


※注意：请您不要利用其它的方法（如“档案总管”里的指令）将本游戏直接删除。

接下来稍待片刻，安装程序就会通知您移除游戏手续已顺利完成。

让游戏顺利开始

要让已安装好的《深入地心》游戏顺利开始，您可以依照以下两种方法。



1．从“开始”选单里启动游戏

请您依“程序集”→“Tgl”→《深入地心》的顺序移动鼠标指标，直到指向《深入地心》所在，并按一下鼠标左键，即可开始本游戏。

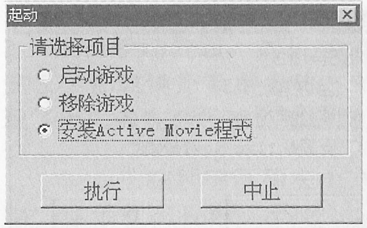
2．利用自动启动（AUTORUN）功能

请将本游戏光盘依安装游戏的程序放入光盘驱动器里，或者启动“我的电脑”子视窗后双击光盘所在光盘驱动器的图示，就会出现安装画面。接下来请在这个视窗里选择“启动游戏”，并按下“执行”的话，游戏就能顺利开始。

※注意：本游戏完全支持256色模式。如果您的计算机所使用的是其它的显示色数，请在开始游戏之前，先将荧幕显示设定改成256色模式，以确保游戏画面显示正常。

Active Movie程序的安装

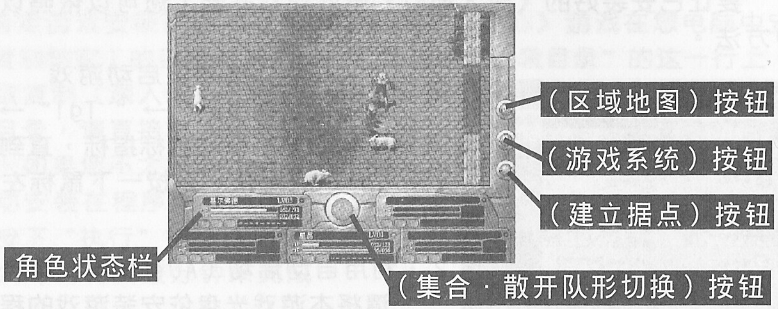
因为在《深入地心》游戏里采用了 AVI 格式的动画档案，为了观看这些精彩的动画，您必须先行安装Active Movie这个程序。如果您所使用的个人电脑并未安装Active Movie这个程序，请先依照下列的方法进行安装程序。



请将本游戏光盘依安装游戏的程序放入光盘驱动器里，或者启动“我的电脑”视窗后双击光盘所在光盘驱动器的图示，就会出现下列的安装画面。请您在这里选择“安装Active Movie程序”，并按下“执行”之后，就会自动进行Active Movie程序的安装程序。

游戏进行的方式

游戏主要画面



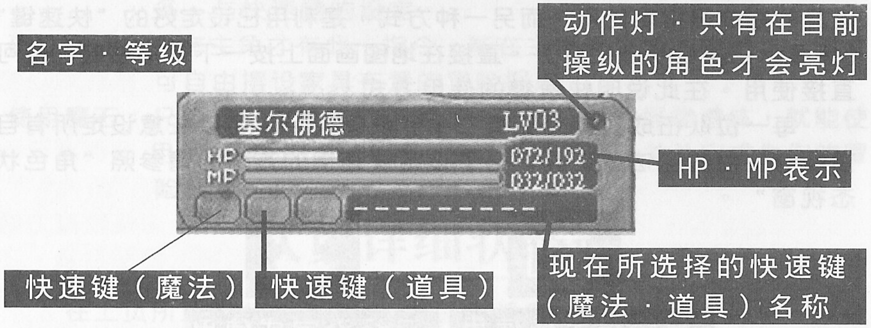
- 角色状态栏：在此显示目前冒险队伍里成员角色们的简易状态。另外，如果指定男主角以外的角色状态栏并按一下鼠标左键，就会切换成只操纵该名角色移动的状态。
- （集合·散开队形切换）按钮：在此按钮上按一下鼠标左键，就会切换冒险队伍的行进队形。如果是在集合状态之下，伙伴们就会无视敌人存在、以向主角身边靠拢为先。在散开状态下，伙伴们将自动搜寻敌人并加以攻击。
- （区域地图）按钮：在此按钮上按一下鼠标左键，就会切换到区域地图画面。因本游戏是采取地图自动绘制系统，在这幅区域地图里将只会显示出冒险队伍所走过的部份。

深入地心
EMBRACE

- （游戏系统）按钮：在此按钮上按鼠标左键，就会显示诸如背景音乐的开/关（MUSIC）、地图透明遮罩开/关（MESH）、结束游戏（GAME END）、读取游戏进度（LOAD）等功能的选项。
- （建立据点）按钮：如果主角的所在地是可建为据点的场所，并持有200单位的魔石，在此按一下鼠标左键，就能立即作成新据点。

角色状态栏

在此显示出冒险队伍里、每个伙伴的一些个人状态情报。



- HP·MP表示：左方以棒状图表示，右边以详细数值表示。
- 动作灯：当只操纵该名角色移动时，此显示灯就会亮。（亮在主角栏位时则是全员一起移动）。
- 快速键：您可以预先设定好三种使用最频繁的道具或魔法，在游戏进行中只要按下这些快速键，就能立刻使用、施展这些道具与魔法。

地图画面上的操作

▶人物角色的移动

只要您在地图画面上的任何一点按住鼠标左键，您目前所指定的移动角色（动作灯亮的人）就会马上步行移动到该地点。如果是主角移动，其他队伍成员也会自动跟着移动。

▶战斗

冒险中的战斗，只要队伍成员与地图上敌人接触，就会自动展开攻击（敌人亦同）。冒险队伍里的成员们在散开队形的状态之下，一旦发现到敌人，就会自已接近进行攻击。这时可能会因此而脱离主角的掌控范围。另外，在指定集合队形之后，各队伍成员将无视敌人的存在，以向主角所在地点靠拢为优先。

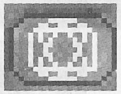
▶变更直接操控的队伍成员

首先请将鼠标移到要操控的队伍成员的“角色状态栏”上。接着按一下鼠标左键，就能直接操控该名成员行动（此时地图画面会以该名成员为中心）。不过，此时如果其他伙伴都集合在主角周围，那他们就原地不动，不会向您所指定的操控角色靠拢过来。

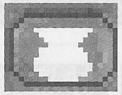
▶魔法·道具的使用

有关魔法与道具的使用有两种方式，一种是将鼠标指向持有该魔法、道具成员的角色状态表后，按一下鼠标右键打开视窗，从魔法或道具的栏位里指定使用。而另一种方式，是利用已设定好的“快速键”（会显示在角色状态栏里），直接在地图画面上按一下鼠标右键，便可直接使用。在此说明快速键的使用方式。

每一位队伍成员都分配有三个“快速键”，可以任意设定所有目前能够使用的魔法·道具。至于设定快速键的方法，请参照“角色状态视窗”。



已经设定成使用
某魔法的快速键



已经设定成使用
某道具的快速键

要使用指定好的魔法·道具快速键，首先必须指定操控持有该魔法·道具的角色。

接着按一下鼠标左键来指定要使用的快速键，之后再按一下鼠标左键就能直接发挥效果。指定好的快速键可以多次连续使用。

※另外，如果将鼠标移至地图画面上，并按一下鼠标右键的话，就可直接使用已选为操控角色的快速键。

依据上述的操作方法使用魔法的时候，鼠标就会变成魔法杖的模样，此时请将指标移向魔法攻击对象的怪物（使用攻击魔法时）、或者是需要恢复／强化的我方成员上（使用恢复／强化魔法时），按一下鼠标左键来施展该魔法。

游戏里的各种视窗

指令视窗

只要将鼠标指标移向某个队伍成员的角色状态栏，按鼠标右键一下，就会开启该成员能够使用的指令视窗。

请在角色状态栏上按一下鼠标右键。就能够立即开启指令视窗。

道　　具：能马上使用该名成员手上持有的消耗性道具，或者是将手上任何一样道具给予其他的队伍成员。

魔　　法：能马上选择、施展该名成员目前所习得的魔法。

角色状态：开启该名成员的详细状态表。在此可进行武器、防具的装备，与快速键的设定。

建立据点：只有主角才有此一指令。能在主角目前所停的地点，建立可自由摆设家具布置的冒险据点。

使用魔石：只要在主角所在地点附近，有被打倒的怪物遗体，就能使用手中魔石（需100D）使该怪物复活，并让它成为你的冒险伙伴。

队员详细状态表

在上页所述的指令视窗中，选择并决定“角色状态”指令，就会立即开启所指定角色的详细状态表。在这个画面中，除了能让您确定该名队员的能力数值与状况之外，也能进行武器防具的装备、魔法／道具快速键的设定，与决定该名队员在战斗自动施展魔法的行动模式。

详细状态表的内容

NAME・・・・该名角色的名字。
CLASS・・・・表示该名角色的职业或种族。
LV・・・・・・表示该名角色综合能力的等级水平。
HP・・・・・・就是生命力。降到0的话该名角色就会死亡。左／右分别表示（目前生命值／最大生命值）。
MP・・・・・・就是魔法力。在使用魔法的同时就会消耗掉。左／右分别表示（目前魔力值／最大魔力值）。
EXP・・・・・就是经验值。每打倒一名怪物就会获得经验值，只要累积经验值超过一定标准，就能提升等级水准，各项能力数值也随着上升。
NEXT・・・・要提升至下一级等级水准所需要的经验值点数。
STR・・・・・该名角色的力量强度。会影响AT（攻击力）的大小。
AGL・・・・・该名角色的敏捷度。决定战斗时的出招攻击的速度、次数。

DEX····该名角色的熟练度。这个数值愈大，攻击的成功率也愈高。

INT····该名角色的智力。与该名角色魔法成正比，影响攻击魔法破坏力、与恢复 / 强化魔法效力。

DUR········该名角色的耐久力。会影响DEF（防御力）的大小。

TRS········该名角色的搬运力。在《深入地心》游戏里，一切道具皆有重量，每个角色都不能同时携带总重量超出搬运力上限的道具在身上。不过这个数值是因人而异，且不会随等级提升而增加。

FIR·R·····该名角色对火焰攻击的抵抗能力。

MAG·R·····该名角色对魔法攻击的抵抗能力。

AT·········该名角色的攻击力。这个数值愈大，愈能给怪物造成强大伤害。

DEF········该名角色的防御力。这个数值愈大，愈能减低由怪物所造成的伤害。

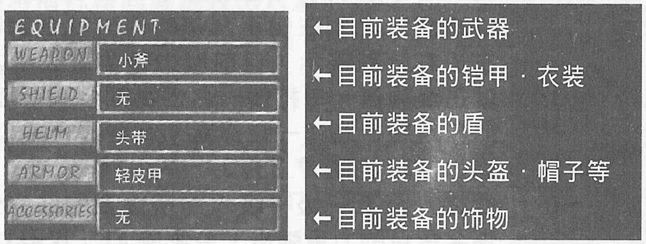
魔石(MAGIC STONE) 目前主角身上所持有魔石的数量。由怪物魔力结晶而成的魔石，不但可以拿到镇上换取金钱，还有各式各样的特殊用途。在打倒怪物的时候将会自动获得魔石，可能在地底迷宫的宝箱中找到。

所持金钱（GOLD） 表示目前主角身上持有的金钱数量。（魔石与金钱持有数量，只在主角的状态视窗的右下方表示）。

人物行动的设定

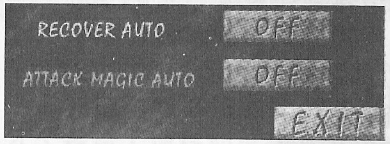
装备的变更

在上页所述的队员详细状态表左下方，显示该名角色目前所装备的武器防具。



如果想变更该名角色身上的装备，请将鼠标对准想更换的项目，然后按一下鼠标左键。这时右边会出现一个视窗，显示出该名角色身上持有的所有同类装备品。接下来请选择其中一种装备品，按一下鼠标左键，在画面的右上方会显示出装备后的能力值变化（红色的数值代表提高，蓝色的数值代表下降），再按左键一下就能将此装备品装配在身上。

魔法自动使用的设定



在主角以外的队员详细状态表中，右下方会显示该名角色是否设定成自动使用恢复 / 攻击魔法（RECOVER AUTO/ATTACK MAGIC AUTO）。这个按键如果设成“ON”的话，表示他就会在战斗时依状况自动施展各式恢复 / 攻击魔法。如果不想让这名角色自动使用魔法，请将此按键设成“OFF”。

“快速键”的设定

在包含主角的所有队员详细状态表右方，都有三个栏位提供您将经常使用的道具 / 魔法，设定成所谓的“快速键”（SHORT CUT），各个栏位里显示目前设定好的快速键效果。

如果您想变更道具 / 魔法快速键的设定，请将鼠标移向其中一个栏位，然后按一下鼠标左键，在接下来出现的视窗里进行选择、决定。

该名角色目前所持有 / 习得的道具 / 魔法，将会以直列下拉式选单显示。请指定要设成快速键的道具 / 魔法，并按一下鼠标左键以决定之。

将怪物召为冒险伙伴

在《深入地心》游戏里，您所打倒的每一只怪物（包括中首领），都能以消费100单位的魔石为代价将其恢复过来，并把它纳入冒险阵容之中。

1、请先移动主角走到想纳入冒险阵容怪物的遗体旁边。接下来在原地开启主角的指令视窗，并选择“使用魔石”这一个指令。

2、然后请将鼠标指标移动到该怪物遗体的位置上，按一下鼠标左键以决定之。

3、如果完成了上述程序，接下来就会开启给新冒险伙伴命名的视窗，

在此可自由输入您想为它取的名字（限输入英文、数字与一些符号）。不过到目前为止还不能让它直接加入队伍之中，您要先将它送回一个已建立好的据点报到，再前往该据点进行“编成”，就能把它调入队伍之中。

4、在为新伙伴取了个好名字之后，请指定要它前往报到的据点。

※已经依上述程序加入队伍的怪物伙伴，一旦在战斗中阵亡，那就无法再用魔石让它恢复过来了，这点还请特别注意。

关于“据点”

在《深入地心》游戏迷宫里，有许多格局方正、有一定程度封闭的空间，都可以作成您冒险旅程中的中继据点。在这个已经设好的据点里面，您可以自由的摆上任何种类的家具、装潢，让它成为能拿来休息恢复体力、储放多余道具宝物、记录冒险进度，以及可与荷罗斯镇直接往来等等方便功能的基地，在漫长地底迷宫的攻略旅程中，“据点”具有无可取代的重要地位。

另外，已经加入的冒险伙伴，可在您所建立的据点里报到、待机出动。而在各个据点里待机的伙伴们，就算没有加入冒险五人小组里，其能力数值也会慢慢的成长。

§建立新的据点

在地底迷宫里，一旦来到了像房间一般的场所（可用区域地图画面确定），请在画面右边MAKE的按键上，按鼠标一下左键，就可马上当场建立新的据点。（或者是开启主角的指令视窗，只要“建立据点”的指令变亮，就能当场建立新的据点）。

还有一点要注意的，就算主角已经来到一个可建立成新据点的房间，但在这个房间里还有敌方怪物在活动的话，就无法建立据点。每个据点的建立必须耗费200单位的魔石。决定要建立新的据点之后，请为此一据点取个合适的名字。

§据点里专用的指令

在据点的画面上按一下鼠标右键，就会出现据点专用的指令视窗。

·家具的使用：使用此据点里所摆设的家具。像睡觉、记录等等。

·家具的设置、撤除：将买来的新家具摆设在据点里，或是撤掉不要的家具。

·伙伴：能浏览待机在此据点里的伙伴们，并将他们编入队伍。

·记录：执行游戏进度的储存/读取。

家具的设置

在已经设好的据点里面，您可以将冒险队员身上携带的家具，自由地摆设在据点的空间里。

1、在据点画面中央按一下鼠标右键，就会开启指令视窗。请选择“家具的设置·撤除”并决定，接下来再选择“设置”这个指令。

2、此时画面上会出现在这个据点里所有冒险伙伴的名字选单，请选择持有该适用家具的伙伴。

3、接下来会显示出该名冒险伙伴身上携带的所有家具，在此请将指标指向想摆设的家具并按一下鼠标左键。

4、最后，请移动已变成家具外型的指标，移到您想摆设的位置上，按鼠标左键决定摆放地点。（如果是地毯，则请决定摆设范围）

家具的撤除

如果你要把已经摆设好的家具给撤除掉，请在据点指令视窗里选择“家具的设置·撤除”一项，再选择“撤除”的指令。

此时画面上会显示出目前据点里已摆设家具的一览表，请在此选择您想撤除的家具名称，然后再按一下鼠标左键来决定撤除，接下来画面会显示在这个据点的伙伴一览表，请决定将这个撤除下来的家具给哪一位伙伴携带。不过如果该名伙伴的搬运力（TRS）剩余值已不够搬运这个家具，就无法将这个家具交给他来携带。

家具的使用

如果您想使用这个据点里已经摆设好的家具，请在据点指令视窗里选择“家具的使用”一项，再选择以下的行动指令。

●睡　觉：只要在据点里设有床舖，就能够执行这个指令，来恢复队员们部分的体力值、魔力值。如果您所摆设的床舖愈高级（即愈高价），每次睡觉所恢复的HP/MP值就愈多。

●休　息：此一指令只在摆设地毯后才可使用。主要是用来恢复魔法力（MP）的，只要摆设上愈高级的地毯，每次休息所恢复的魔力值也愈多。

●储物箱：如果据点里有设置各型的储物箱，就可以放置冒险队员身上多余、不用的装备道具。摆设的储物箱愈大型，就能收纳愈多的道具。

●烹　调：使用摆设的锅、炉等厨具，将在该据点待机的怪物们烹调成可食用的肉食道具。

●转移装置：能让冒险队伍在瞬间转移到其他的据点。请在接下来出现的据点一览表中，选择要前往的目的地。不过，想转移到其他据点，可能要花费数百单位的魔石才行。

※如果您想前往的据点并未摆设“转移装置”，就无法成为移动目标。

●记　录：如果摆设了书桌之类的家具，就能在该据点进行冒险进度的储存与读取。这也是《深入地心》游戏里唯一可供您记录冒险进度的方式。

※最多可以储存１０组冒险进度。

储物箱的使用

利用您的储物箱

各式各样的储物箱（橱柜、宝箱等），提供您收纳 / 提取大量的装备道具。首先，请从据点指令视窗里选择“储物箱”指令，并在接下来所显示的这些已摆设好的储物箱一览表中，选择您想使用的一个。接下来请选择目前冒险队伍里面，想调整携带道具武器的一名成员。

接下来画面上会显示出所选定的储物箱的内容物 / 收纳量（左），与队伍成员的所持物 / 搬运力（右）的一览表。

想把队员身上的道具拿到储物箱里存放时，请在队员所持物一览表里指定所要存放的道具与存放数目，并以鼠标左键决定存放。接着所指定的道具将会自动移送到储物箱里。不过如果所指定的道具重量超出了储物箱里剩余的收纳量，就会无法存放。

想把储物箱里存放的道具移到队员身上时，请在储物箱内容物一览表里指定所要拿出的道具种类与数目，并以鼠标左键决定拿取。接下来所指定的道具将会自动移送到队员的所持物中。不过如果所指定的道具重量超出了该队员剩余的搬运力，就会无法拿取出来。

冒险队伍的编成

如果冒险队伍来到了据点里，就能在该据点进行队伍成员的状态确认、与待机伙伴间道具的交换、与冒险队伍五“人”小组的编成。

编成

請在據點指令視窗裏選擇“伙伴”這個指令后，再決定執行“編成”。這時畫面中就會出現“編成”畫面。

在这个画面左侧，显示目前在此一据点待机的冒险伙伴们全员一览表。画面右侧则是目前编入冒险队伍里的五人小组成员。

请从左侧的一览表中，选择您想让他加入队伍的伙伴，以按一下鼠标左键决定。接下来请在右侧所显示的五格队形之中择一，并按一下鼠标左键决定加入。

如果在右侧所指定的格子里没有其他队员，那在左侧选定的成员将直接移动到该空格之中。

如果在右侧所指定的格子里尚有其他队员，那在左侧选定的成员将与右侧队员互换位置。

如果要将队伍里的队员请出五人小组，请先指定要请出的队员，并在左侧画面的空位按鼠标左键一下即可。编成的指示完成之后，请按下“EXIT”键离开此一画面。

观看冒险伙伴的状态

请在据点指令视窗里选择“伙伴”这个指令后，再按下“状态”这个指令。接下来画面上会出现在此据点待机伙伴的一览表。请在此处选择想观看其状态的伙伴，然后画面上就会出现该名伙伴的详细状态资料。

放怪物伙伴逃走

把不需要的怪物伙伴给放走、踢出冒险队伍的指令。请在据点指令视窗里选择“伙伴”这个指令后，再按下“放怪物逃走”这个指令。这时就会显示此据点待机的怪物伙伴一览表，请在此选择要放逃的怪物伙伴。一旦把该怪物伙伴放走，它可就从此一去不回了哟。

■关于烹调怪物伙伴

只要使用据点里摆设的锅、炉等烹调用家具，就能将据点里待机的怪物伙伴，烹调成“○○○的肉”这种道具。吃下这种“○○○的肉”的冒险队员，其能力数值就会依这种怪物的特性而有不同的变化。虽然这些怪物肉里面大都有提升能力数值的功用，但也有的怪物肉会带来反效果。

■关于魔石

魔石是蕴含神秘力量的结晶石，在所有的怪物体内均有存在。不过在主角生活的这个世界里，这种神秘力量尚未被解明，所以世人仅把它看待成漂亮的宝石而已。而一些具有特殊资质的人，就能够引导出隐藏在这魔石里的神秘力量，化为奇妙的功效。这种魔石不但能够拿到镇上换取金钱，也能够使用它张开结界建立冒险据点、提供转移装置所需的能源，甚至让已死的怪物复活过来。

街景百态

在这个广大的地底迷宫之上，仅仅只有一个小小的荷罗斯镇在该地点。在此小镇里面，主要的行事就是购买各式各样商品，以及探听各路和探险有关的情报。

●旅　店：在《深入地心》里，特意免费为主角提供了一间房间，作为主角在冒险初期的第一个据点。此外，进入地下迷宫前所必须办理的手续，以及要把迷宫探险所得到的魔石换为现金的手续，都必须在旅店一楼的书记官那里进行。

●武器店：负责买、卖各式各样的武器与防具。

●道具店：负责买、卖各式各样的回复药、卷轴、饰物等等冒险必备的重要道具。

●家具店：负责买、卖各式各样布置据点所需的家具。各类家具在此店里全都买得到。着

另外在这荷罗斯小镇上还住 各行各业的居民，为主角提供和冒险有关的八卦情报。如果天时、地利、人和都配合的话，说不定还会加入主角的冒险阵营哦！

购买商品

首先请先选择要买东西、或是要卖东西。

●买东西：在此请选择想买武器还是防具。接下来请从商品一览表上方点选想买的装备种类。最后决定想买的装备，并选择要交给哪位冒险队员携带。

●卖东西：请先选择持有想卖出道具／装备的队员，然后再指定想卖掉的道具以鼠标左键决定即可。

深入地心
EMBRACE

魔　法

补助魔法・・・是能恢复冒险队员体力、支援队员攻击／防御的魔法。

◆治疗术：回复我方一位队员的体力（HP）。
◆强化术：在一定时间内提升我方一名队员的攻击力。
◆护壁术：在一定时间内提升我方一名队员的防御力。
◆快速术：在一定时间内提升我方一名队员的反应速度。
◆治疗术（全）：回复我方全部队员的体力（限在地图画面者）。
◆强化术（全）：在一定时间内提升我方全部队员的攻击力。
◆护壁术（全）：在一定时间内提升我方一名队员的防御力。

攻击魔法・・・是能给予怪物敌人各种屬性伤害的魔法。

◆闪电术：对所指定的一名怪物敌人发动闪电攻击。
◆火焰术：对所指定的一名怪物敌人发动火焰攻击。
◆冰冻术：对所指定的一名怪物敌人发动冰冻攻击。
◆魔弹术：对所指定的一名怪物敌人发动追踪魔法弹攻击。
◆终极雷射：对所指定的方向发动一道强力雷射光攻击。
◆火球术：对所面对的方向发动爆烈火球攻击。命中敌人的话将马上引发爆炸，并伤害爆风所及范围里的所有敌人。
◆闪电霹雳：在发动魔法者四周一定范围之内发动狂暴雷电攻击。
◆剑神召唤：召唤神剑圣灵，对所指定一定范围之内的所有敌人发动强力切斩攻击。
◆铁拳制裁：召唤天空巨人施展强烈巨拳，打扁画面上所有敌人。
◆殒石狂击：从异次元召唤来巨大殒石群，将画面上所有敌人彻底击溃。

主要登场人物

◆男主角：里昂

在荷罗斯镇郊外长大的一名平凡青年。
双亲在参加开拓荷罗斯镇的工程中因故去世，目前就和祖父、妹妹二人相依为命。个性稳重，反应灵敏，拥有坚强的意志力。自身蕴藏不可知的神秘力量，只不过本人目前还不知晓。

版权宣告

本游戏软件及说明书均为著作权法所保护，图文非经本公司许可不得以任何方式作局部或全部之拷贝、转载或修改。以下之禁止部份请一并遵守，违者将依法律途径追究。所有包装上之品牌、产品名称及荧幕画面，所有相关之商标及著作权皆属该各公司所有，在此引用仅作参考。

1998　成都众心电子技术开发有限公司

禁止部份

1 、非经本公司许可及授权，禁止出租、出借、转售、散布及公开展示本软件，或进行足以侵害本公司权益之行为。

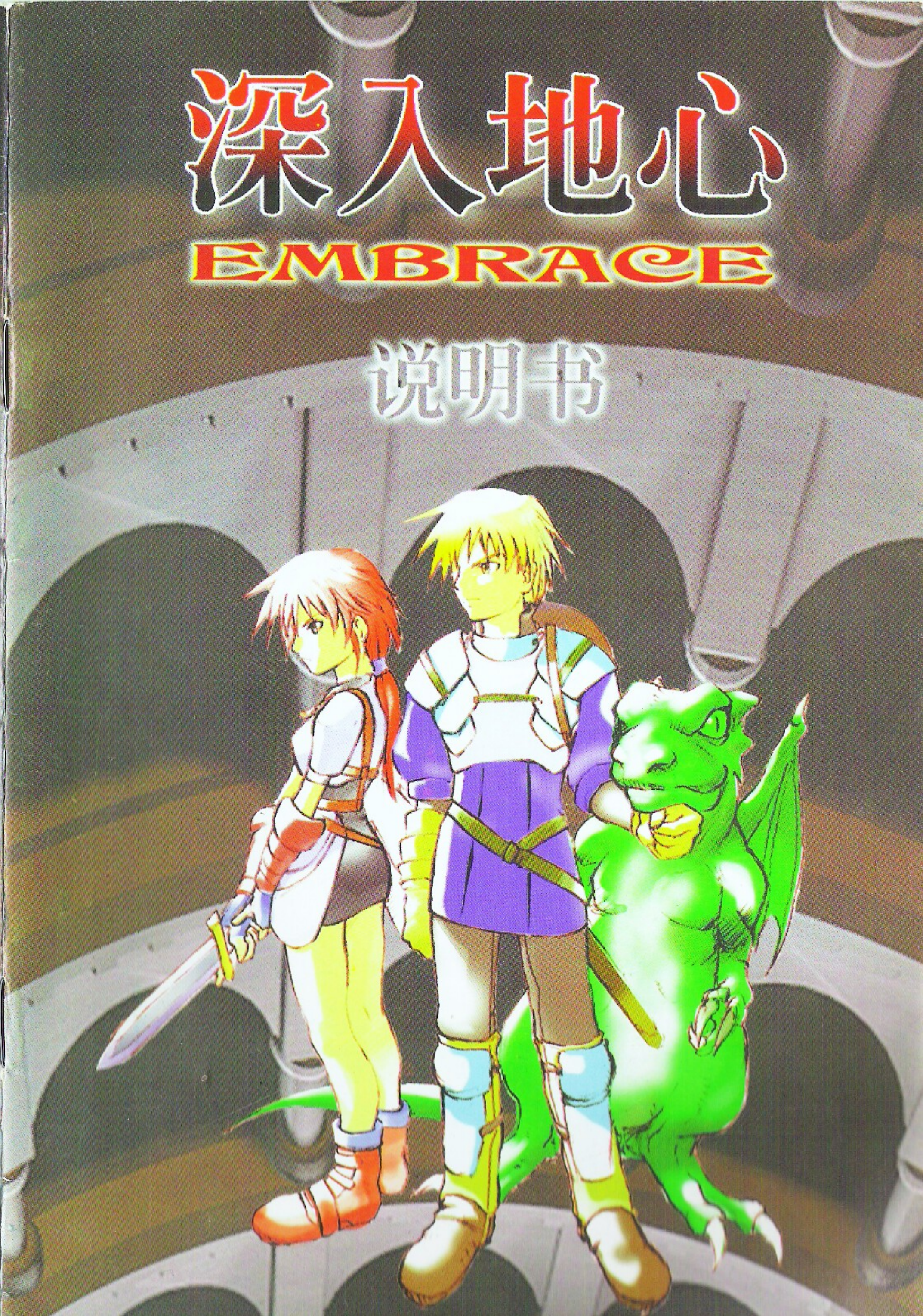
2 、禁止将此套软件使用于网络上，或多使用者的环境。除非经本公司所授权之多人使用版本之软件，并取得使用授权书。

3 、禁止对本程序进行任何更改、反编辑（decompile）、软件转换工程（reverse-engineer the software）、反组译（disassemble）或任何更改原始程序设计系统上之锁定与解除锁定。

4 、禁止盖掉、移开或除去本软件之版权所有与注册商标图形或文字说明。

MOME · MOME · MOME · MOME · MOME · MOME · MOME · MOME

ISBN7-900319-22-0/J.09



深入地心

EMBRACE

说明书